**ПРОЄКТ**

|  |  |
| --- | --- |
| Номер та назва навчального закладу | Рівненський навчально-виховний комплекс "Загальноосвітній навчальний заклад І-ІІІ ступенів - дошкільний навчальний заклад 14" Рівненської міської ради. |
| Ідентифікаційний номер проєкту | 006 |

**1. Назва проєкту** *(не більше 15 слів)****:*** Інформаційний простір.

**2. ПІБ автора/авторки або команди авторів проєкту***:* Цильт Анастасія

**3. Сума коштів на реалізацію проєкту***:* 9800 грн.

**4. Тематика проєкту:** Створення комфортних умов освітньої діяльності учнів на уроках інформатики

**5. Місце реалізації проєкту** *(адреса, територія навчального закладу, приміщення, кабінет)***:** Україна, 33025, Рівненська область, м. Рівне, вулиця Сергія Боженова, будинок 59, Рівненський навчально-виховний комплекс "Загальноосвітній навчальний заклад І-ІІІ ступенів - дошкільний навчальний заклад 14" Рівненської міської ради, кабінет інформатики.

**6. Мета та цілі проєкту** *(не більше 50 слів ):*

Забезпечити цiкавi, кориснi та комфортні умови для навчання учнів на уроках інформатики. Закупити та встановити обладнання кабінету інформатики, що відповідатиме сучасному рівню розвитку технологій. Учні зможуть, використовуючи сучасне обладнання, на уроках, що відповідають рівню розвитку технологій, засвоїти практичні навички IT-технологiй, які будуть корисними в наступній практичній діяльності. Створити сучасний комп’ютерний клас, де учні мали б можливість реалізувати власний творчий потенціал та якiсно опанувати IT-технологiї.

**7. Потреби яких учнів задовольняє проєкт** *(основні групи учнів, які зможуть користуватися результатами проєкту, як ними буде використовуватись проєкт, які зміни відбудуться завдяки користуванню результатами реалізованого проєкту):* Усі учасники освітнього процесу: учні закладу, педагоги.

**8. Часові рамки впровадження проєкту** *(скільки часу потрібно для реалізації):* 4 місяці.

**9. Опис ідеї проєкту***(проблема, на вирішення якої він спрямований; запропоновані рішення; пояснення, чому саме це завдання повинно бути реалізоване і яким чином його реалізація вплине на подальше життя навчального закладу. не більше 500 символів* Враховуючи , що в сучасному суспільстві саме медіаграмотна людина може з легкістю досягнути поставленої мети, даний проєкт сприятиме заохоченню учнів до вивчення інформатики. Адже перебування в оновленому класі буде не тільки приємним, а й корисним. На стінах буде розміщена інформація , яка полегшуватиме засвоєння нових визначень,термінів з даного предмету , вказуватиме на важливість опанування та використання IT-технологій на практиці.

**10. Очікувані результати від реалізації проєкту:**

Завдяки реалізації цього проєкту учні урізноманітнять та зроблять більш цікавим і корисним перебування в школі. Поглиблять свої знання з інформатики та зрозуміють важливу роль IT –технологій у сучасному суспільстві.

**11. Орієнтовна вартість (кошторис) проєкту** *(всі складові проєкту та їх орієнтовна вартість)*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| №  пор. | Найменування  витрат | Одиниця  вимірю-вання | Кіль-кість,  од. | Вартість за  одиницю,  грн | Всього,  грн |
|  | Фотошпалери | м2 | 20 | 270 грн. | 5400 грн. |
|  | Робота дизайнера  (створення ескiзу) | замовлення | 1 | 500 грн | 500 грн. |
|  | Грунтівка | л | 5 | 40грн. | 200 грн. |
|  | Клей для шпалер | уп. | 2 | 100 грн. | 200 грн. |
|  | Робота майстра  (поклейка шпалер) | м2 | 2о | 55 грн | 1100 грн |
|  | Набір стендів | шт. | 1 | 2100 грн | 2100 грн. |
|  | Дюбель для кріплення стендів | шт. | 50 | 4грн. | 200грн. |
|  | Доставка матеріалів до школи | поїздки | 1 | 100 грн | 100 грн |
| Всього: 9800грн | | | | | |

**12. Чи потребує проєкт додаткових коштів на утримання об’єкта, що є результатом реалізації проєкту** *(наприклад, витрати на прибирання, електроенергію, водопостачання, поточний ремонт, технічне обслуговування)***?**

*\_\_\_\_ ні*

**13. Додатки** *(фотографії, малюнки, схеми, описи, графічні зображення, додаткові пояснення тощо),* **вказати перелік:**



