**ПРОЄКТ**

|  |  |
| --- | --- |
| Номер та назва навчального закладу | Рівненська загальноосвітня школа  І-ІІІ ступенів №8  Рівненської міської ради |
| Ідентифікаційний номер проєкту | 4 |

**1. Назва проєкту: «Світ у віртуальній реальності».**

**2. ПІБ автора/авторки або команди авторів проєкту:**

Фіщук Ольга

**3. Сума коштів на реалізацію проєкту 36 182 грн.**

**4. Тематика проєкту:**

Впровадження інноваційного проєкту в закладі освіти «Світ у віртуальній реальності».

**5. Місце реалізації проєкту:**

м. Рівне, вул. Князя Острозького, 20, ЗОШ І-ІІІ ст. №8, кабінет інформатики.

**6. Мета та цілі проєкту:**

Удосконалення сприйняття освітнього матеріалу, глибшого вивчення предметів здобувачами освіти за допомогою сучасного обладнання технологій віртуальної реальності та доповненої віртуальної реальності (VR-окуляри) і мобільних телефонів; відкриття учнями таємниць наукового світу.

**7. Потреби яких учнів задовольняє проєкт:**

Здобувачі освіти 6-11-их класів.

**8. Часові рамки впровадження проєкту:**

6 місяців.

**9. Опис ідеї проєкту:**

У школярів переважно йде пасивне сприйняття навчальної інформації, а віртуальна реальність дає можливість розширити пізнавальний досвід, «побувати» в місцях, куди важко або неможливо потрапити, розглянути детально об’єкти, до яких немає вільного доступу.

Учні зможуть стати свідками історичних подій, власноруч провести досліди з фізики, хімії, вирішити задачу в ігровій та доступній для розуміння формі; збагатити бачення та розуміння навколишнього світу, підвищити мотивацію й успіх в отриманні знань, стимулювати мозкову діяльність.

**10. Очікувані результати від реалізації проєкту:**

Реалізація інноваційного проєкту у закладі освіти «Світ у віртуальній реальності» за допомогою сучасного обладнання технологій віртуальної реальності та доповненої віртуальної реальності (VR-окуляри) і мобільних телефонів.

**11. Коментар/Додатки до ідеї проекту** (за потреби):

---------------

**12. Орієнтовна вартість (кошторис) проєкту:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| №  пор. | Найменування  витрат | Одиниця  вимірювання | Кількість, од. | Вартість за одиницю  грн. | Всього,  грн. |
| 1 | Окуляри віртуальної реальності з пультом та навушниками VR Box Z4 | 1  шт. | 7 | 549 грн | 3 843 |
| 2 | Смартфон Samsung Galaxy A10S 2/32 GB | 1  шт. | 7 | 3 999 | 27 993 |
| 3 | Додатки та наповнення для проведення уроків віртуальної реальності Web Premium Student Pack  на 7 осіб | 1  шт. | 7 | 362 | 2 534 |
| 4 | Додатки та наповнення для проведення уроків віртуальної реальності mozaweb Premium Teacher Pack на 1 особу | 1  шт. | 1 | 1 812 | 1 812 |
| Всього | 36 182 | | | | |

**13. Чи потребує проєкт додаткових коштів на утримання об’єкта, що є результатом реалізації проекту:**

Так, потребує. Для того, щоб користуватися вищевказаними пристроями, потрібен необмежений доступ до Інтернету.

**14. Додатки**

Окуляри віртуальної реальності



Смартфон Samsung Galaxy A10S 2/32 GB

