**ПРОЄКТ**

|  |  |
| --- | --- |
| Номер та назва навчального закладу | **Рівненська українська гімназія** |
| Ідентифікаційний номер проєкту | 1 |

**1. Назва проєкту:** «Клуб інтелектуальних ігор РУГ»

**2. ПІБ автора***:* Жужа Матвій

**3. Сума коштів на реалізацію проєкту***:* 7890 (Сім тисяч вісімсот дев’яносто) грн.

**4. Тематика проєкту:** Організація дозвілля

**5. Місце реалізації проєкту** м. Рівне, вул. 24 Серпня, 2, Рівненська українська гімназія

**6. Мета та цілі проєкту:**

Організація та проведення інтелектуальних ігор в гімназії з метою змістовного дозвілля учнів. Розвиток критичного мислення та пізнавального творчого потенціалу учнів

**7. Потреби яких учнів задовольняє проєкт**:

Учні 5-11 класів

**8. Часові рамки впровадження проєкту :** 3 місяці

**9. Опис ідеї проєкту:**

Гімназійні команди завжди займали призові місця у різноманітних змаганнях з інтелектуальних ігор. Оскільки актової зали для проведення таких турнірів у нас немає, то важливо швидко організовувати подібні заходи у вільних локаціях приміщення РУГ, зокрема хол ІІ поверху. Вимогою гри «Що? Де? Коли?» є гучність і чіткість озвучення запитань командам. Для цього необхідно придбати мобільну акустичну систему з мікрофоном, таймер та дзвінки (згідно різних форматів гри, команди повинні подати вчасно звуковий сигнал готовності дати відповідь). А настільні інтелектуальні ігри доповнять дозвілля гімназистів під час перерв.

**10. Очікувані результати від реалізації проєкту:**

Вдала організація та проведення інтелектуальних змагань у гімназії, активізація ігрової позаурочної діяльності гімназистів.

**11. Коментар/Додатки до ідеї проєкту:**

І таймер і акустична система можуть використовуватись також при організації гімназійних дебатних турнірів, для організації гімназистів під час перерв на різноманітних заходах (благодійні ярмарки, рухливі перерви тощо).

**12. Орієнтовна вартість (кошторис) проєкту**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| №  пор. | Найменування  витрат | Одиниця  вимірю-вання | Кіль-кість,  од. | Вартість за  одиницю,  грн | Всього,  грн |
| 1 | Акустична мобільна система Goldteller GT - 6023 | шт | 1 | 4000 | 4000 |
| 2 | Таймер відліку часу | шт | 1 | 1110 | 1110 |
| 3. | Дзвіночки настільні | шт | 4 | 75 | 300 |
| 4. | Доставка товарів |  |  |  | 400 |
| 5. | Настільні інтелектуальні ігри:   * SMART-гра «Квадріліон» * SMART-гра «Дуель в кубі» * Квест у коробці «Таємна кімната» * Настільна гра Bingo Connect | шт | 1  1  1  1 | 700  700  350  330 | 2080 |
|  |  |  |  | ВСЬОГО: | **7890** |

**13.Чи потребує проєкт додаткових коштів на утримання об’єкта, що є результатом реалізації проєкту:**

Оскільки і акустична система має свій акумулятор та електрокабель для стаціонарного живлення, і таймер передбачає адаптер живлення від мережі 220 V, то проєкт фактично не потребує придбання елементів живлення (батарейок), тому ймовірні витрати лише на ремонт у разі поломки техніки в ході експлуатації.

**14. Додатки**

***Таймер відліку часу***

Фото обладнання, яке потрібно придбати

***Посилання на інтернет магазин:*** <https://gadget-town.com.ua/p1443680376-cekundomer-tajmer-obratnogo.html?source=merchant_center&gclid=Cj0KCQjwwY-LBhD6ARIsACvT72PrT4aJYNN3YQ-bk93peT7I3buj7iJ8g4E25IIgkA66Pg3DVixLjnQaAnQJEALw_wcB>



***Мобільна акустична система***

***Посилання на інтернет магазин:*** <https://skidochka.com.ua/p1426805672-akusticheskaya-sistema-goldteller.html?source=merchant_center&gclid=Cj0KCQjwwY-LBhD6ARIsACvT72MQIIL9tyAD99ryIAbDBqJeZ4Gw9wWGop152DGbGhBKHs2n3GAw0ZsaAg9mEALw_wc>



***Дзвіночки на ігрові столи для подання сигналу***

***Посилання на інтернет магазин:*** <https://a-flux.com.ua/p1039298823-zvonok-nastolnyj-dlya.html?source=merchant_center&gclid=Cj0KCQjwlOmLBhCHARIsAGiJg7kBcySfbP_Hi5Uvy4Lv1CYTqFc8qnOE9jRafP0>